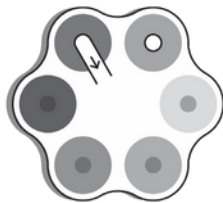


Baue eine Kugelbahn, auf der die Kugeln vom Abwurfpunkt bis zu einer bestimmten Basis auf dem Spielbrett rollen. Der Abwurfpunkt einer Kugel ist immer der höchste Teil der Kugelbahn, der sich genau über der Basis befindet, die dieselbe Farbe wie die Kugel hat. Jede Aufgabe hat andere Zielorte auf dem Spielbrett (d. h. Basen), die die in der Abbildung zur Aufgabe gezeigten Kugeln erreichen sollen.

- 1 Wählen Sie eine Aufgabe aus. Jede Aufgabe zeigt ein Spielfeld mit sechs Basen und was mindestens eine Kugel in ihrer Zielbasis. Ziel: Platziere die Kugeln in den Zielbasen. Datenbanken gemäß der Abbildung zur Aufgabe. Nehmen Sie die zur Lösung erforderlichen Kugeln. die Aufgabe und die übrigen in die Mitte des Spielbretts.
- 2 Baue eine Kugelbahn. Verwenden Sie die Elemente, um eine Bahn zu konstruieren, auf der die Kugeln von den Abwurfstellen zu den in der Aufgabe angegebenen Basen gelangen. Die Zahl unter der Abbildung zu jeder Aufgabe gibt die Mindestanzahl an Elementen an, die zur Lösung der Aufgabe erforderlich sind.
- 3 Überprüfen Sie die Lösung. Um die Lösung zu überprüfen, Lass die Kugeln an den richtigen Abwurfstellen fallen. Die Aufgabe ist gelöst, wenn jede Kugel das Ziel erreicht hat Zielbasis. Die kürzeste Lösung für jedes Die Aufgaben können am Ende des Heftes überprüft werden. Wie viele. Die Lösung zeigt die einzelnen Schritte. Tra-Kulodrom vom niedrigsten Punkt aus (Abbildung links) bis zum obersten Stockwerk (Abbildung rechts). Wenn In dieser Aufgabe werden lange Bahnen verwendet, die Abbildung zeigt sie als unterbrochener Weg (da er zu höheren Ebenen führt) Etage) – Abbildung nebenstehend.



© 2023 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Original product name: Dropzone
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
contact us: www.SmartGames.eu/contact

Importeur und Herausgeber in Polen:
Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półhanki 12C, 30-740
Kraków NIP: 676246516 | smart@iuvip.pl | www.iuvigames.pl

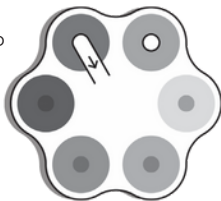
Vertriebspartner in Polen:
Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul.
Półhanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12
263-73-73 www.ateneum.pl

WARNUNG: Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr. Nicht zum Verschlucken. Bitte beachten Sie die Verbotsschilder der chinesischen Behörden auf der Farbe und Größe des Produkts können von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.



Zbuduj kulodrom, przez który kulki pomkną od punktu zrzutu aż do określonej bazy na planszy. Punkt zrzutu danej kulki to zawsze najwyższa część kulodromu znajdująca się dokładnie nad bazą w takim samym kolorze jak kulka. Każde zadanie ma inne docelowe miejsca na planszy (czyli bazy), do których mają dotrzeć kulki pokazane na ilustracji do zadania.

- 1 Wybierz zadanie. Każde zadanie ukazuje planszę z sześcioma bazami i co najmniej jedną kulką w jej docelowej bazie. Cel: umieścić kulki w docelowych bazach zgodnie z ilustracją do zadania. Weź kulki potrzebne do rozwiązania zadania, a pozostałe umieść na środku planszy.
- 2 Zbuduj kulodrom. Użyj elementów, aby skonstruować tor, po którym kulki dotrą z punktów zrzutu do baz wskazanych w zadaniu. Cyfra pod ilustracją do każdego zadania wskazuje najmniejszą liczbę elementów, które wystarczą do jego rozwiązania.
- 3 Sprawdź rozwiązanie. Aby sprawdzić rozwiązanie, upuść kulki w odpowiednich punktach zrzutu. Zadanie jest rozwiązane, jeśli każda kulka dotrze do docelowej bazy. Najkrótsze rozwiązanie każdego zadania można sprawdzić na końcu książeczki. Ilustracja do rozwiązania pokazuje poszczególne piętra kulodromu od najniższego (ilustracja po lewej) do najwyższego piętra (ilustracja po prawej). Jeśli w zadaniu użyte są długie tory, ilustracja pokaże je jako przerwany tor (ponieważ prowadzi na wyższe piętro) – ilustracja obok.



© 2023 Concept, game design & artwork
SMART - Belgium. All rights reserved.
Original product name: Dropzone
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
contact us: www.SmartGames.eu/contact

Importer i wydawca na terenie Polski:
Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuv.pl | www.iuvgames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:
Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje. Kolor i rozmiar produktu mogą odbiegać od pokazanych na obrazku. Wyproduковано w Chinach.