



Thread & Code



GA519



DA p. 4

ES p. 3

NL p. 2

HEB p. 6

DE p. 5

FR p. 6

PL p. 5

EN p. 2

IT p. 3

RO p. 4



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Lang koord. Wurgingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Long cord. Strangulation hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Longue corde. Danger de strangulation. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Lang snor. Stranguleringsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisoht. Pikk nõör. Poomisoht. **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pitkä naru. Kuristumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μακρύ κορδόνι. Κίνδυνος στραγγαλισμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Lang snor. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Długa linka. Niebezpieczeństwo zadzierzgnięcia. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Corda comprida. Risco de estrangulamento. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Coardă lungă. Pericol de strangulare. **SL** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Nevarnost zadavitve. Dolga vrčica. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Långt snöre. Risk för strypning.

Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands

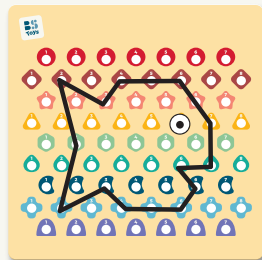


Purpose of the Game

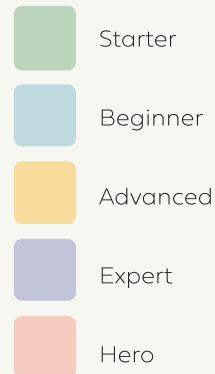
Follow the codes on the card to recreate the design on the board.

Preparation

Choose a card, start with a green card, this is the starter level.



Levels



Rules

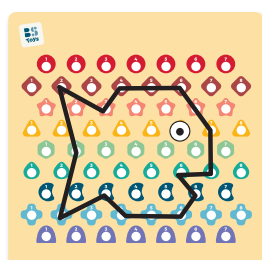
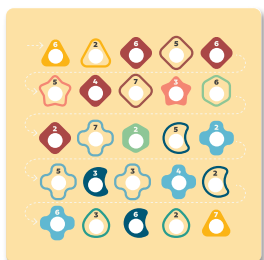
- Follow the sequence shown on the card.
- Thread the wooden pin into the hole that matches the color, number, and filling (either full  or open ) indicated on the card.
- The starting position can be on either side of the board.
- If the card shows this symbol , it means you need to start with a new rope.
- Once you've completed the code, flip the card to check if your board matches the design.

Doel van het spel

Volg de codes op de kaart om het ontwerp op het bord na te maken.

Vorbereiding

Kies een kaart om te beginnen. Start met een groene kaart – dit is het beginnerviveau.



Levels



Spelregels

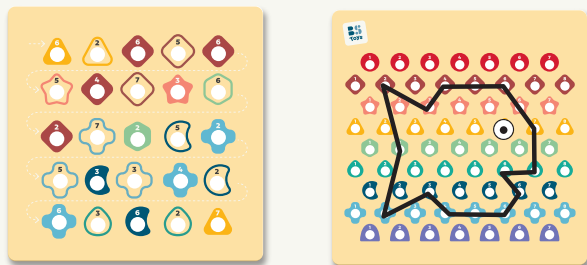
- Volg de volgorde zoals aangegeven op de kaart.
- Rijg de houten pin door het gat dat overeenkomt met de kleur, het nummer en de vulling (vol  of open ) op het bord, in de volgorde van de codes op de kaart.
- De startpositie kan aan beide zijden van het bord zijn.
- Zie je dit symbool op de kaart? Dan begin je met een nieuw touwtje. 
- Als je de volledige code hebt gevolgd, draai dan de kaart om om te controleren of jouw bord overeenkomt met het ontwerp.

Scopo del gioco

Segui i codici sulla carta per ricreare il disegno sulla plancia.

Preparazione

Scegli una carta, inizia con una carta verde, questo è il livello base.



Levels



Regole

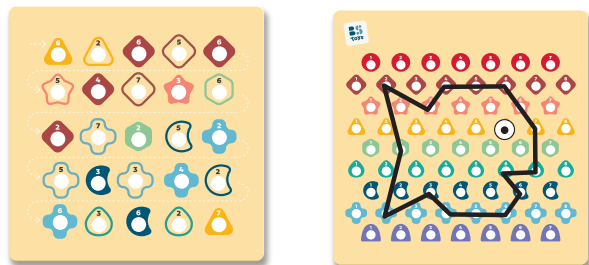
- Segui la sequenza mostrata sulla carta.
- Infila il perno di legno nel foro che corrisponde al colore, numero e riempimento (pieno  o vuoto ) indicati sulla carta.
- La posizione di partenza può essere su entrambi i lati della plancia.
- Se la carta mostra questo simbolo, significa che devi iniziare con una nuova corda. 
- Una volta completato il codice, gira la carta per verificare se la tua plancia corrisponde al design

Objetivo del juego

Sigue los códigos en la tarjeta para recrear el diseño en el tablero.

Preparación

Elige una tarjeta, comienza con una tarjeta verde, este es el nivel inicial.



Levels



Reglas

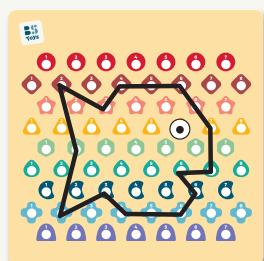
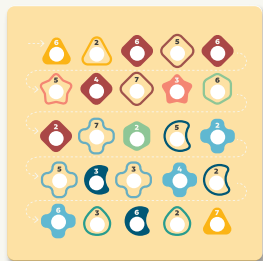
- Sigue la secuencia mostrada en la tarjeta.
- Enfila el pasador de madera en el agujero que coincida con el color, número y relleno (ya sea lleno  o abierto ) indicado en la tarjeta.
- La posición inicial puede estar en cualquiera de los dos lados del tablero.
- Si la tarjeta muestra este símbolo, significa que debes comenzar con una cuerda nueva. 
- Una vez que hayas completado el código, da la vuelta a la tarjeta para comprobar si tu tablero coincide con el diseño.

Formålet med spillet

Følg koderne på kortet for at genskabe designet på brættet.

Forberedelse

Vælg et kort, start med et grønt kort, det er begynder-niveauet.



Levels

	Startet
	Begynder
	Avanceret
	Ekspert
	Helt

Regler

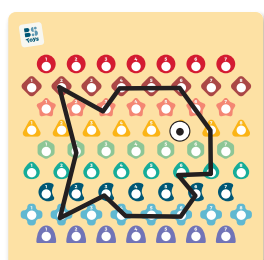
- Følg sekvensen vist på kortet.
- Træk træpinden gennem hullet, der matcher farven, tallet og udfyldningen (enten fuld  eller åben , som angivet på kortet.
- Startpositionen kan være på begge sider af brættet.
- Hvis kortet viser dette symbol , betyder det, at du skal starte med et nyt reb. 
- Når du har fuldført koden, skal du vende kortet for at se, om din spilleplade matcher designet.

Scopul jocului

Identificați codurile pe carduri pentru a reproduce modelul de pe tabla.

Pregătirea jocului

Alegeți un card. Începeți cu cardurile verzi, ca prim nivel.



Levels

	Prim nivel
	Începător
	Avansat
	Expert
	Excelență

Reguli

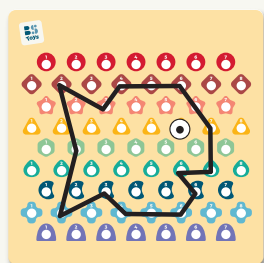
- Urmăriți secvențele de pe card.
- Înșiruiți acul din lemn în găurile care corespund culorii, numărului și modelului (deschis  sau  închis) de pe card.
- Puteți începe din orice parte pe tablă.
- Dacă apare acest simbol, începeți un nou șir. 
- După ce ați terminat modelul, întoarceți cardul pentru a verifica dacă se potrivește cu modelul de pe card.

Ziel des Spiels

Folge den Codes auf der Karte, um das Design auf dem Spielbrett nachzubilden.

Vorbereitung

Wähle eine Karte, beginne mit einer grünen Karte, das ist das Einstiegslevel.



Levels

	Gestartet
	Anfänger
	Fortgeschritten
	Experte
	Held

Regeln

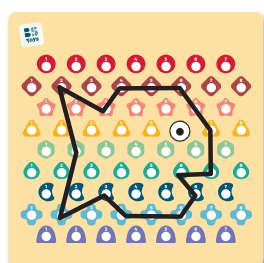
- Folge der auf der Karte gezeigten Reihenfolge.
- Fädle den Holzstift in das Loch, das zur Farbe, Zahl und Füllung (entweder voll  oder offen ) auf der Karte passt.
- Die Startposition kann auf beiden Seiten des Brettes sein.
- Wenn die Karte dieses Symbol zeigt, bedeutet das, dass du mit einem neuen Faden beginnen musst. 
- Sobald du den Code abgeschlossen hast, drehe die Karte um, um zu überprüfen, ob dein Spielbrett dem Design entspricht.

Cel gry

Podłączaj za kodami na karcie, aby odtworzyć wzór na planszy.

Przygotowanie

Wybierz kartę, zacznij od zielonej karty, to jest poziom startowy.



Levels

	Rozpoczęte
	Początkujący
	Zaawansowany
	Ekspert
	Bohater

Zasady

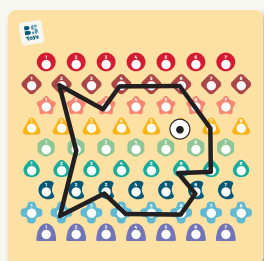
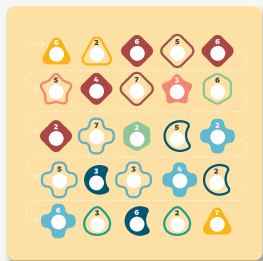
- Postępuj zgodnie z kolejnością pokazaną na karcie.
- Przewlec drewniany kołek przez otwór, który odpowiada kolorowi, liczbie i wypełnieniu (pełne lub  otwarte ) wskazanemu na karcie.
- Pozycja startowa może być po obu stronach planszy.
- Jeśli karta pokazuje ten symbol, oznacza to, że musisz zacząć z nową nitką. 
- Gdy ukończysz kod, odwróć kartę, aby sprawdzić, czy twoja plansza pasuje do projektu.

But du jeu

Suivez les codes couleur sur les cartes pour recréer le motif sur le plateau.

Préparation

Choisissez une carte verte pour commencer.



Levels

	Débuté
	Débutant
	Avancé
	Expert
	Héros

Règles

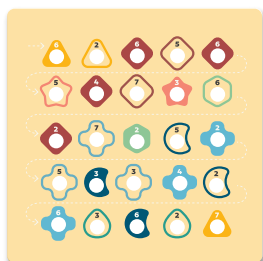
- Suivez la séquence indiquée sur la carte.
- Insérez la tige en bois dans le trou qui correspond à la couleur, au numéro et au remplissage (plein ou ouvert) indiqué sur la carte.
- Le départ peut s'effectuer des deux côtés du plateau.
- Si la carte montre ce symbole , cela signifie que vous devez commencer avec une nouvelle corde.
- Une fois que tu as terminé le code, retourne la carte pour vérifier si ton plateau correspond au design.

מטרת המשחק

עקבו אחרי הקודים המופיעים על גבי הכרטיסיות בכדי לקשט את העיצוב שנמצא על הלוח.

הכנת המשחק

בחרו כרטיסייה. מומלץ להתחיל עם כרטיסייה ירוקה שהיא בדרגת הקושי הקלה ביותר ולהתקדם בשלבים.



Levels

	דרגת אימון
	דרגת מתחילים
	דרגת מתקדמים
	דרגת מומחים
	דרגת אלופים

חוקי המשחק

עקבו אחרי הרצף המופיע על גבי הכרטיסייה

השחילו את המחט מעץ בתוך החור המתאים בצבע, ספרה והאם ממלא את החור (האם חור מלא או חור ריק) המצויין על גבי הלוח. נקודת ההתחלה של ההשחלה יכול להיות מכל אחד מצידי הלוח.

אם על גבי הכרטיסייה מופיע הסמל הזה, זה אומר שאתם צריכים להתחיל עם חוט חדש לגמרי.

ברגע שסיימתם למלא את כל הקודים, הפכו את הלוח וגלו האם מה שיצרתם מתאים לעיצוב.