



Croquet Set



GA551



DA p. 5

ES p. 4

NL p. 2

CZ p. 6

DE p. 3

FR p. 3

PL p. 5

SK p. 7

EN p. 2

IT p. 4

RO p. 6



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Lang koord. Wurgingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. Long cord. Strangulation hazard. **CZ** Upozornění. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Malé části. Nebezpečí zalknutí. Nutné sestavení hračky dospělou osobou. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Longue corde. Danger de strangulation. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. Lang snor. Strangleringsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisoh. Pikk nõor. Poomisoht. **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. Pitkä naru. Kuristumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. Μακρύ κορδόνι. Κίνδυνος στραγγαλισμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. Lang snor. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Długa linka. Niebezpieczeństwo zadziernięcia. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. Corda comprida. Risco de estrangulamento. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. Coardă lungă. Pericol de strangulare. **SL** Opozorilo. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. Sestaviti mora odrasla oseba. **SK** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Malé časti. Nebezpečenstvo dusenia. Vyžaduje sa dohľad dospelých. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de asfixiantamiento. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk. Långt snöre. Risk för strypning.

Copyright © 2025 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | A. Hofmanweg 1B | 2031 BH Haarlem | The Netherlands





EN Croquet Set

GA551

Goal of the Game

Hit your colored balls through all the hoops in the correct order and finish by hitting the peg before your opponents do!

Preparation

- Set up the course: Place the hoops (wickets) in a straight line or a chosen pattern on a flat surface, such as grass.
- Position the center peg at the end and beginning of the course.
- Assign colors: Each player chooses a mallet and the matching colored balls.
- Decide the order of play: Players take turns based on the color sequence shown on the peg or agreed upon before starting.

How to Play

- Place your first ball about 1 meter in front of the first hoop.
- On your turn, use the mallet to hit your ball toward the next hoop.
- If you pass through a hoop, you earn an extra stroke.
- Continue through all hoops in the correct order, then hit the center peg to finish.
- The first player to complete the course wins!

Game Variations

Race Mode: All players start at the same time and race through the course.

Team Play: Form teams and alternate turns between teammates.

Obstacle Challenge: Add extra obstacles or create a zigzag pattern for a more difficult course.



NL Croquet Set

GA551

Doel van het spel

Sla jouw gekleurde ballen door alle poortjes in de juiste volgorde en eindig door de eindpin te raken voordat je tegenstanders dat doen!

Vorbereiding

- Zet het parcours uit: Plaats de poortjes (wickets) in een rechte lijn of in een gekozen patroon op een vlakke ondergrond, zoals gras.
- Zet de pin aan het begin en aan het einde van het parcours.
- Kies kleuren: Elke speler kiest een hamer (mallet) en de bijpassende gekleurde ballen.
- Bepaal de speelvolgorde: Spelers nemen om de beurt een slag, volgens de kleurvolgorde op de pin of zoals vooraf afgesproken

Spelregels

- Leg je eerste bal ongeveer 1 meter voor het eerste poortje.
- Gebruik de hamer om je bal richting het volgende poortje te slaan.
- Ga je door een poortje? Dan verdien je een extra slag.
- Ga door alle poortjes in de juiste volgorde en raak daarna de middenpin om te finishen.
- De eerste speler die het parcours voltooit, wint!

Spelvarianten

Race-modus: Alle spelers starten tegelijk en racen door het parcours.

Teamspel: Vorm teams en wissel om de beurt af tussen teamgenoten.

Obstacle Challenge: Voeg extra hindernissen toe of maak een zigzagpatroon voor een moeilijker parcours.



Objectif du Jeu

Frappez vos boules colorées à travers tous les arceaux dans le bon ordre et terminez en touchant le piquet avant vos adversaires !

Préparation

- Installez le parcours : placez les arceaux en ligne droite dans une forme choisie sur une surface plane, comme l'herbe.
- Placez le piquet central au début et à la fin du parcours.
- Attribuez les couleurs : chaque joueur choisit un maillet et les boules assorties.
- Décidez de l'ordre de jeu : les joueurs jouent selon la séquence indiquée sur le piquet ou un accord préalable.

Comment jouer

- Placez votre première boule à environ 1 mètre du premier arceau.
- À votre tour, frappez la boule vers l'arceau suivant.
- Si vous passez un arceau, vous gagnez un coup supplémentaire.
- Continuez et frappez votre boule dans l'ordre en passant par tous les arceaux, puis touchez le piquet central pour terminer.
- Le premier joueur à terminer le parcours gagne !

Variantes du jeu

- Mode Course : tous les joueurs commencent en même temps et courent à travers le parcours.
- Jeu en équipe : formez des équipes et alternez les tours entre coéquipiers.
- Défi Obstacles : ajoutez des obstacles ou créez un parcours en zigzag pour plus de difficulté.



Ziel des Spiels

Schlage deine farbigen Bälle in der richtigen Reihenfolge durch alle Tore und beende das Spiel, indem du den Mittelpfosten triffst – bevor deine Gegner es tun!

Vorbereitung

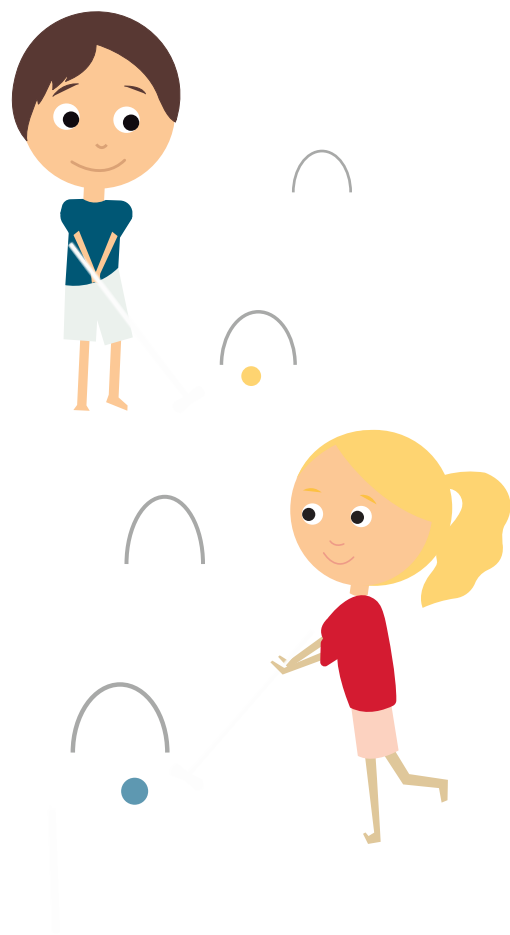
- Stelle den Parcours auf: Platziere die Tore in einer geraden Linie oder in einem beliebigen Muster auf einer flachen Fläche wie Gras.
- Setze den Mittelpfosten am Anfang und Ende des Parcours.
- Farben wählen: Jeder Spieler nimmt einen Schläger und die passenden farbigen Bälle.
- Spielreihenfolge festlegen: Die Reihenfolge richtet sich nach der Farbsequenz am Pfosten oder einer vorherigen Absprache.

Spielablauf

- Lege deinen ersten Ball etwa 1 Meter vor das erste Tor.
- Schlage deinen Ball in deinem Zug mit dem Schläger zum nächsten Tor.
- Wenn du durch ein Tor spielst, erhältst du einen zusätzlichen Schlag.
- Spiele alle Tore in der richtigen Reihenfolge und schlage anschließend den Mittelpfosten.
- Wer den Parcours als Erster beendet, gewinnt!

Spielvarianten

- Rennmodus: Alle Spieler starten gleichzeitig und rasen durch den Parcours.
- Teamspiel: Bildet Teams und wechselt euch in den Zügen ab.
- Hindernis-Challenge: Füge zusätzliche Hindernisse hinzu oder baue ein Zickzack-Muster.



Obiettivo del Gioco

Colpisci le tue palline colorate attraverso tutti i cerchi nell'ordine corretto e termina colpendo il paletto prima degli altri giocatori!

Preparazione

- Prepara il percorso: posiziona i cerchi in linea retta o in un motivo scelto su una superficie piana, come l'erba.
- Posiziona il paletto centrale all'inizio e alla fine del percorso.
- Assegna i colori facendo scegliere ad ogni giocatore un martello e le palline abbinate.
- Scegli l'ordine di gioco seguendo la sequenza di colori sul paletto o decidendo insieme agli altri giocatori.

Come si gioca

- Posiziona la prima ...pallina a circa 1 metro davanti al primo cerchio.
- Nel tuo turno, colpisci la pallina verso il cerchio successivo.
- Se attraversi un cerchio, ottieni un colpo extra.
- Continua nell'ordine corretto fino alla fine, poi colpisci il paletto centrale.
- Il primo giocatore a completare il percorso vince!

Varianti di gioco

- Modalità Corsa: tutti iniziano insieme e corrono attraverso il percorso.
- Gioco a squadre: create squadre e alternate i turni.
- Sfida ad Ostacoli: aggiungi ostacoli o crea un percorso a zigzag per aumentare la difficoltà.



Objetivo del Juego

Golpea tus bolas de colores a través de todos los aros en el orden correcto y termina golpeando la estaca antes que tus oponentes.

Preparación

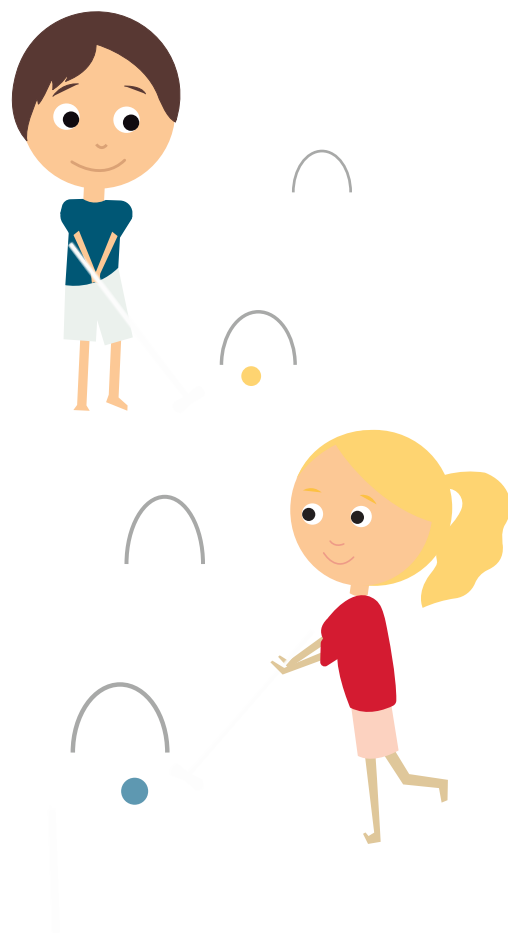
- Prepara el recorrido: coloca los aros en línea recta o en un patrón elegido sobre una superficie plana, como césped.
- Coloca la estaca central al inicio y al final del recorrido.
- Asigna colores: cada jugador elige un mazo y las bolas del mismo color.
- Decide el orden de juego: según la secuencia de colores de la estaca o un acuerdo previo.

Cómo jugar

- Coloca tu primera bola a 1 metro del primer aro.
- En tu turno, golpea la bola hacia el siguiente aro.
- Si pasas por un aro, ganas un golpe extra.
- Continúa en orden hasta pasar por todos los aros y luego golpea la estaca central.
- ¡El primer jugador en completar el recorrido gana!

Variantes del juego

- Modo Carrera: todos comienzan al mismo tiempo y corren por el recorrido.
- Juego en equipo: formen equipos y alternen los turnos.
- Desafío de Obstáculos: agrega obstáculos o crea un patrón en zigzag.



Dansk

Krokett Sæt – Spillets Mål

Slå dine farvede kugler gennem alle buerne i den rigtige rækkefølge og afslut med at ramme pinden før dine modstandere!

Forberedelse

- Sæt banen op: Placer buerne i en lige linje eller et mønster på en flad overflade, fx græs.
- Placer midterpinden i starten og slutningen af banen.
- Fordel farver: Hver spiller vælger en kølle og de tilhørende farvede kugler.
- Afgør rækkefølgen: Spillerne skiftes efter farvesekvensen på pinden eller egen aftale.

Sådan spiller du

- Placer din første kugle ca. 1 meter foran den første bue.
- Slå kuglen mod næste bue, når det er din tur.
- Går du gennem en bue, får du et ekstra slag.
- Fortsæt i korrekt rækkefølge og ram midterpinden for at afslutte.
- Første spiller gennem banen vinder!

Variationer

- Race Mode: Alle starter samtidig og løber banen igennem.
- Holdspil: Dan hold og skift tur mellem holdkammerater.
- Forhindringsbane: Tilføj forhindringer eller lav et zigzag-mønster.



Cel Gry

Uderzaj swoje kolorowe kule przez wszystkie bramki we właściwej kolejności i zakończ, trafiając w słupek przed przeciwnikami!

Przygotowanie

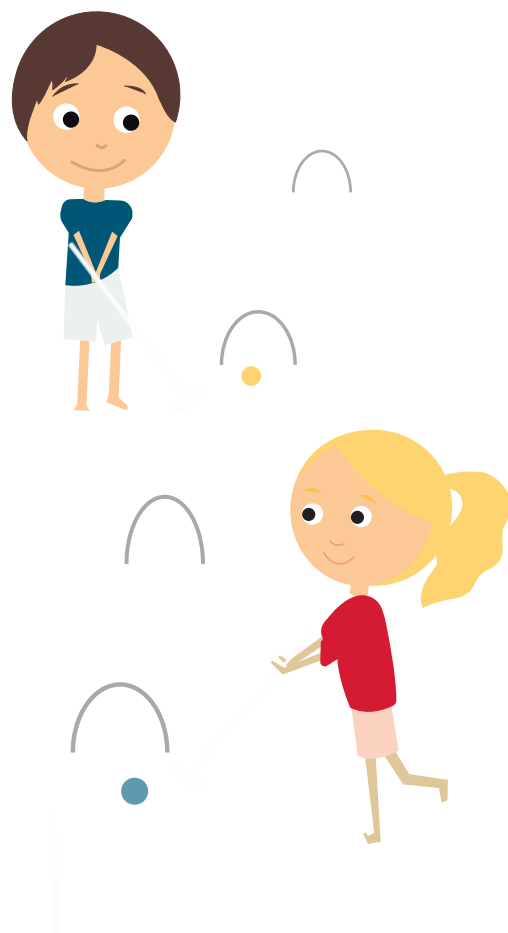
- Ustaw tor: umieść bramki w linii prostej lub dowolnym układzie na płaskiej powierzchni, np. na trawie.
- Umieść centralny słupek na początku i końcu toru.
- Wybierz kolory: każdy gracz wybiera młotek i pasujące kolorowe kule.
- Ustal kolejność gry: według sekwencji kolorów na słupku lub wcześniejszej umowy.

Jak grać

- Połóż pierwszą kulę około 1 metra przed pierwszą bramką.
- W swojej turze uderz kulę w kierunku następnej bramki.
- Jeśli przejdiesz przez bramkę, zdobywasz dodatkowe uderzenie.
- Kontynuuj we właściwej kolejności, a na końcu uderz centralny słupek.
- Pierwszy gracz, który ukończy tor, wygrywa!

Warianty gry

- Tryb Wyścigu: wszyscy zaczynają jednocześnie i ścigają się przez tor.
- Gra zespołowa: twórz zespoły i grajcie na zmianę.
- Tor z przeszkodami: dodaj dodatkowe przeszkody lub stwórz tor w kształcie zygzaka.



Scopul Jocului

Lovește bilele colorate prin toate porțile în ordinea corectă și termină lovind țărșul înaintea adversarilor!

Pregătire

- Configurează traseul: așază porțile într-o linie dreaptă sau într-un model dorit, pe o suprafață plană, precum iarba.
- Așază țărșul central la începutul și la sfârșitul traseului.
- Alege culorile: fiecare jucător își alege ciocanul și bilele asortate.
- Stabiliți ordinea de joc: conform secvenței de pe țărș sau unei înțelegeri.

Cum se joacă

- Așază prima bilă la aproximativ 1 metru de prima poartă.
- La rândul tău, lovește bila către următoarea poartă.
- Dacă treci printr-o poartă, primești o lovitură în plus.
- Continuă în ordinea corectă și apoi lovește țărșul pentru a termina.
- Primul jucător care finalizează traseul câștigă!

Variante

- Mod Cursă: toți jucătorii încep simultan și parcurg traseul cât pot de repede.
- Joc pe echipe: formați echipe și alternați turele.
- Provocarea Obstacolelor: adăugați obstacole sau creați un traseu în zigzag.



Cíl Hry

Udeřte své barevné míčky skrz všechny branky ve správném pořadí a zakončete hrou zasažením kolíku dříve než soupeři!

Příprava

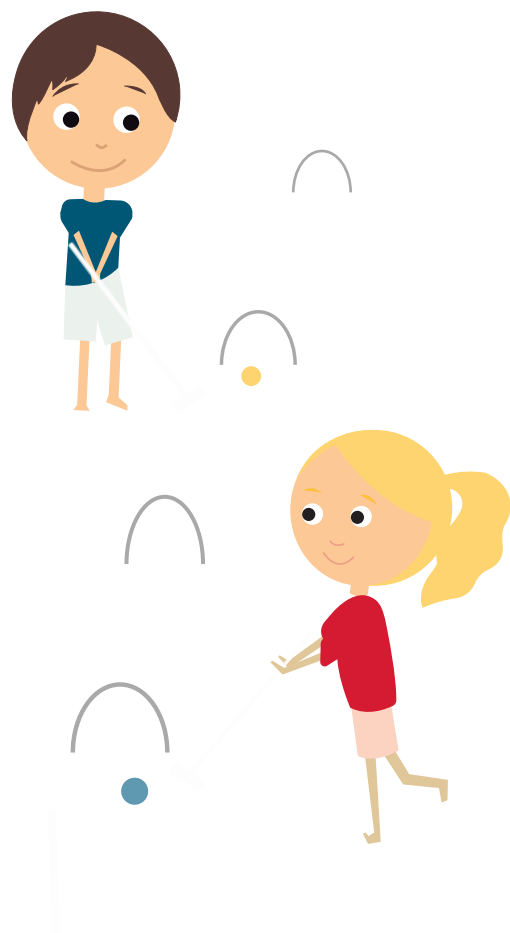
- Připravte dráhu: umístěte branky do přímky nebo do zvoleného vzoru na rovný povrch, například trávník.
- Umístěte středový kolík na začátek a konec dráhy.
- Přiřadte barvy: každý hráč si vybere paličku a odpovídající barevné míčky.
- Určete pořadí hry: podle barevné sekvence na kolíku nebo po domluvě.

Jak hrát

- Položte první míček asi 1 metr před první brankou.
- Ve svém tahu udeřte míček směrem k další brance.
- Pokud projdete brankou, získáte další úder.
- Pokračujte ve správném pořadí všemi brankami a nakonec udeřte středový kolík.
- Kdo dokončí dráhu jako první, vyhrává!

Varianty hry

- Závodní mód: všichni hráči začínají současně a závodí dráhou.
- Týmová hra: vytvořte týmy a střídejte se v tazích.
- Výzva s překážkami: přidejte překážky nebo vytvořte cikcak dráhu.



Cieľ Hry

Udri svoje farebné loptičky cez všetky bránky v správnom poradí a ukonči hru zásahom kolíka skôr než tvoji súper!

Príprava

- Priprav dráhu: umiestni bránky do priamky alebo do vzoru na rovnú plochu, napríklad trávnik.
- Umiestni stredový kolík na začiatok a koniec dráhy.
- Prirad' farby: každý hráč si vyberie palicu a zodpovedajúce loptičky.
- Urč poradie hry: podľa farebnej sekvencie na kolíku alebo po dohode.

Ako hrať

- Polož prvú loptičku približne 1 meter pred prvú bránku.
- V svojom ťahu udri loptičku smerom k ďalšej bránke.
- Ak prejdeš bránkou, získavaš ďalší úder.
- Pokračuj v správnom poradí a na konci udri stredový kolík.
- Kto dokončí dráhu ako prvý, vyhráva!

Varianty hry

- Pretekársky mód: všetci hráči začínajú naraz a pretekajú sa po dráhe.
- Tímová hra: vytvorte tímy a striedajte sa v ťahoch.
- Prekážková výzva: pridajte prekážky alebo vytvorte cikcakovú dráhu.

