1. Wählen Sie eine Aufgabe aus. Ordnen Sie die Puzzleteile auf dem Spielbrett gemäß der Abbildung zur ausgewählten Aufgabe an. Die Puzzleteile bestehen aus miteinander verbundenen Kugeln unterschiedlicher Größe. Die größten Kugeln können nur am äußeren Rand des Spielbretts platziert werden, die kleinsten nur in der Mitte.
2. Ordnen Sie ALLE übrigen Teile auf dem Spielbrett an und beachten Sie dabei, dass sie nicht über die vertikalen Vorsprünge auf dem Spielbrett hinausragen dürfen. Die Teile sind doppelseitig – Sie können jede Seite verwenden.
3. Beachten Sie, dass es für jede Aufgabe nur eine richtige Lösung gibt, die Sie am Ende des Heftes überprüfen können.



© 2024 Concept, game design and artwork: SMART – Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters Original product name: IQ Circle Manufacture: SMART nv. Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium Contact us: www.SmartGames.eu/contact

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. J. ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków NIP: 6762465516 | smart(@iuvi.pl | www.iuvigames.pl Dystrybutor na terenie Polski: Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl