1. Wählen Sie eine Aufgabe aus. Ordnen Sie die Puzzleteile auf dem Spielbrett entsprechend der Abbildung zur ausgewählten Aufgabe an.

Aufgaben.

2. Passe ALLE übrigen Elemente auf dem Spielbrett an. Beachte, dass sich auf dem

Spielbrett kleine Elemente befinden. Quadrate, die so angeordnet sind, dass jede nächste Reihe gegenüber der vorherigen leicht versetzt ist, wodurch ein "Ziegelsteinmuster" entsteht. Sie können die Elemente um 180° drehen oder auf die andere Seite drehen, damit sie passen. Sie können sie jedoch nicht um 90° drehen, da sie dann nicht auf das Spielfeld passen.

3. Denken Sie daran, dass jede Aufgabe nur eine richtige Lösung hat, die Sie siehe am Ende des Heftes.



© 2024 Concept, game design and artwork:

SMART – Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters Original product name: IQ Square Manufacturer: SMART nv. Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium Contact us: www.SmartGames.eu/contact

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. J. Ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuvigames.pl Dystrybutor na terenie Polski: Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl